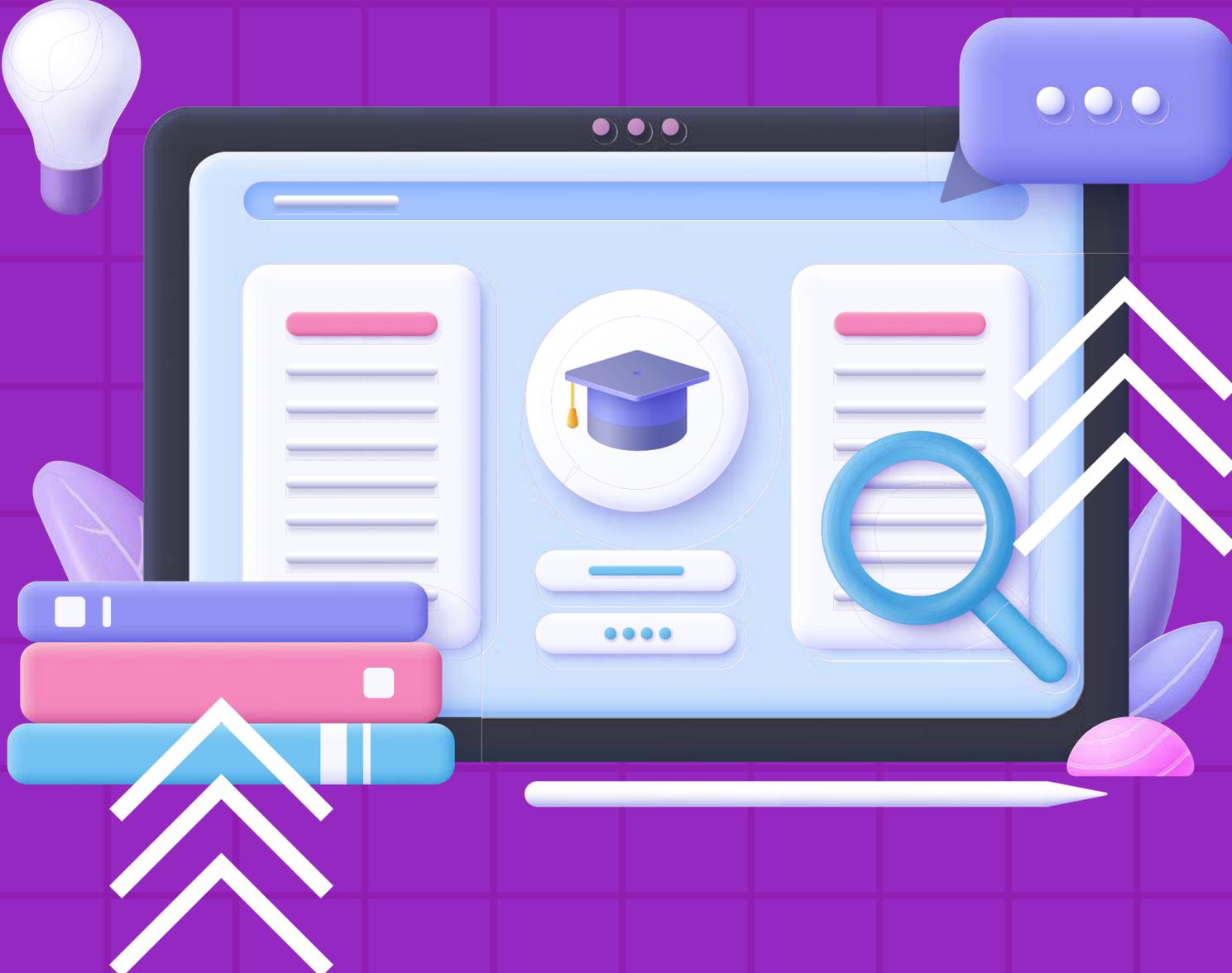


Simplifica

Sim

• EBOOK •

JOGOS E BRINCADEIRAS PARA REFORÇAR O APRENDIZADO



OLÁ!

A busca por atividades que aliem diversão, desenvolvimento e aprendizagem é algo constante entre as famílias.

Os responsáveis querem que seus filhos se divirtam, mas não de qualquer forma.

E, assim, buscam alternativas para que os pequenos brinquem e aprendam ao mesmo tempo.

Pensando nisso, o Simplifica Sim separou brincadeiras educativas que podem, facilmente, ser realizadas em casa.

Dá uma olhada nas atividades que separamos para vocês!



JOGOS EDUCATIVOS PARA FASE DE ALFABETIZAÇÃO

»»» JOGO DA FORÇA

O objetivo é descobrir a palavra secreta através do posicionamento e quantidade das letras, antes que o boneco esteja completo. É importante respeitar o conhecimento de vocabulário que a criança possui, selecionando palavras cujos o som e a grafia a mesma já reconheça.



JOGOS EDUCATIVOS PARA FASE DE ALFABETIZAÇÃO



CONECTE AS LETRAS

Em uma folha de papel, monte a tabela abaixo e instrua a criança a ligar as letras, em ordem alfabética, do cachorro até a sua casa.

A ordem alfabética é parte importante da alfabetização, já que ensina a criança a organizar letras e palavras. Esse jogo auxilia as crianças a distinguir as letras do alfabeto, nomeá-las e recitá-las em ordem.

A	S	T	W	X	Y		
O	P	R	U	V	Z		
N	M	Q	K	J	B	H	C
		L	X	C	I	E	G
		A	B	Z	D	T	F

JOGOS EDUCATIVOS PARA FASE DE ALFABETIZAÇÃO

»» JOGO DAS VOGAIS

Escreva as cinco vogais no topo de uma folha e, depois, escreva diversas palavras, que façam parte do vocabulário da criança, em pedaços de papéis cortados. A criança deve alinhar as palavras que se iniciam com cada vogal abaixo da coluna correspondente. Através dessa brincadeira, as crianças praticam o aprendizado das vogais, identificam as letras iniciais das palavras e ainda melhoram a sua ortografia. Isso porque visualizam a forma correta da grafia das palavras.

A	E	I	O	U
AMORA	ESTOJO	ILHA	OSSO	UVA
ANZOL	ESTRELA	IRMÃ	ÔNIBUS	URSO
ÁRVORE	ESCOLA	IGREJA	OURO	UNHA
AVIÃO	ESPADA	IMÃ	ÓCULOS	URUBU

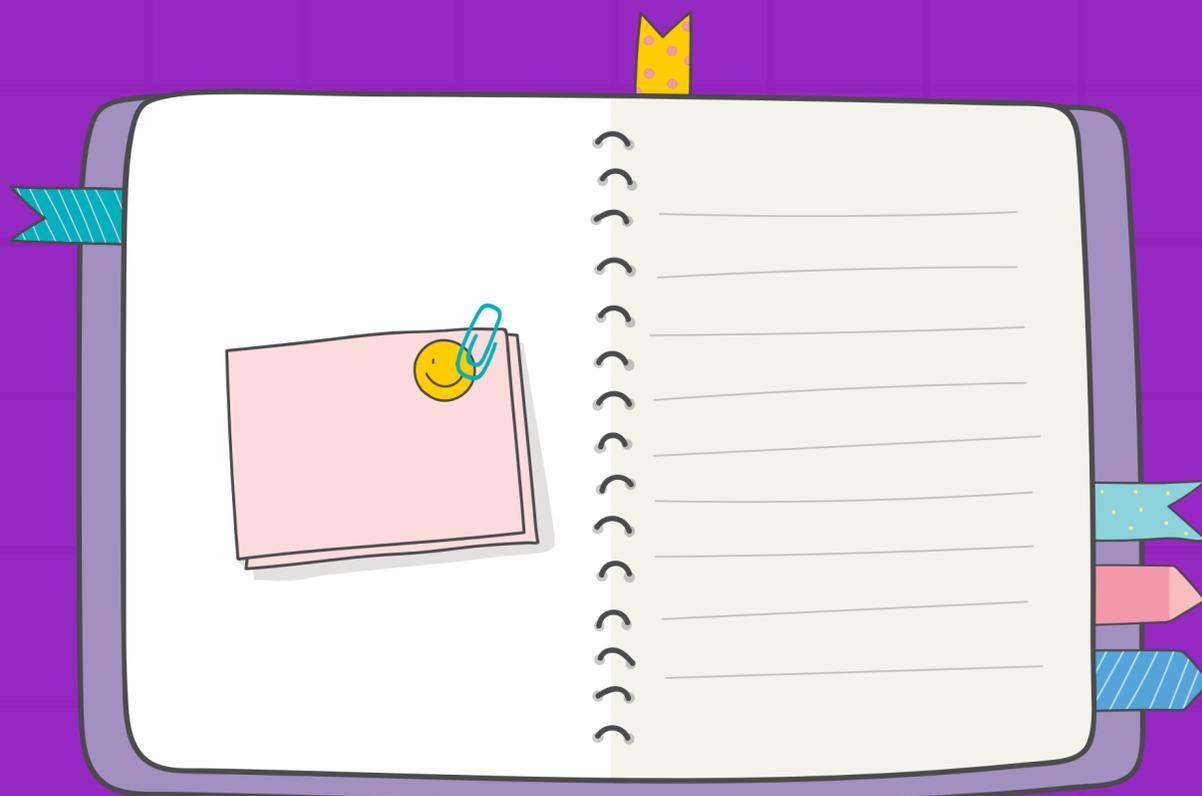
ATIVIDADES PARA AS CRIANÇAS APRENDEREM E SE DIVERTIREM NAS FÉRIAS



DIÁRIO DAS AVENTURAS

Crie um diário com contos das aventuras da criança em fins de semana ou férias. Essa atividade, além de incentivar a prática da escrita, torna-se uma lembrança duradoura.

Importante estimular que a criança escreva descrições dos lugares que visitou e contar histórias a respeito.



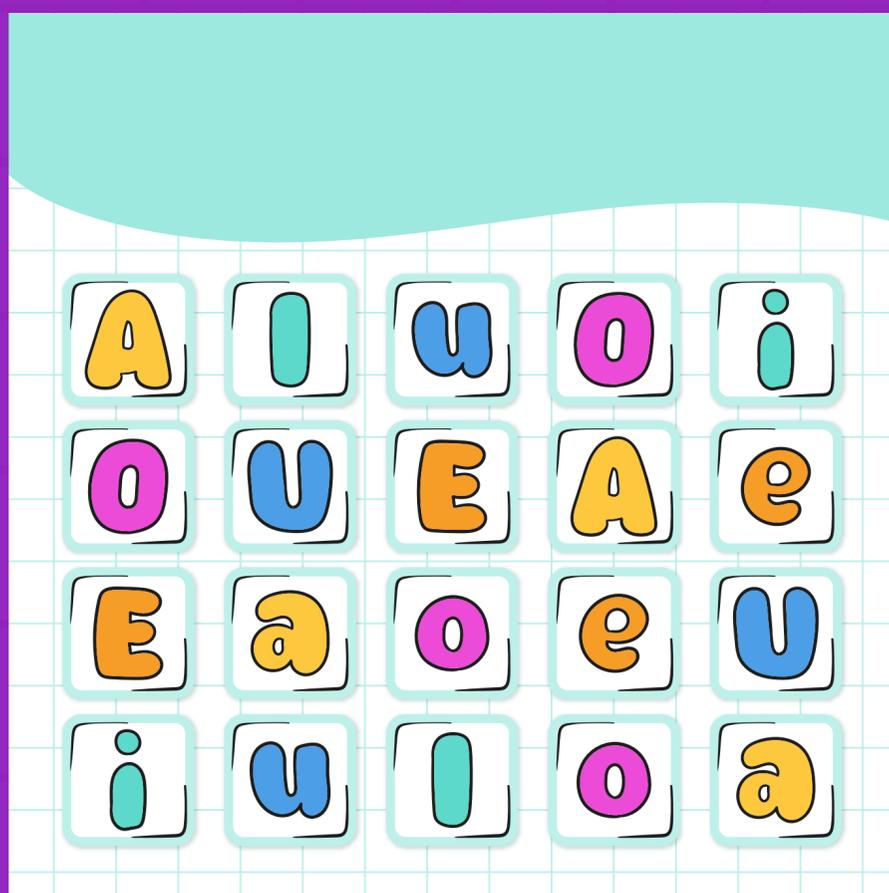
ATIVIDADES PARA AS CRIANÇAS APRENDEREM E SE DIVERTIREM NAS FÉRIAS

»» JOGO DA MEMÓRIA

Faça um jogo da memória com pares de cartões, cada um com uma letra do alfabeto.

A criança deve combinar as letras corretamente.

Esse jogo pode ter diversas variações, como a combinação de letras com uma figuras, entre outras alternativas.



ATIVIDADES PARA AS CRIANÇAS APRENDEREM E SE DIVERTIREM NAS FÉRIAS

»» CAIXA DE LETRAS

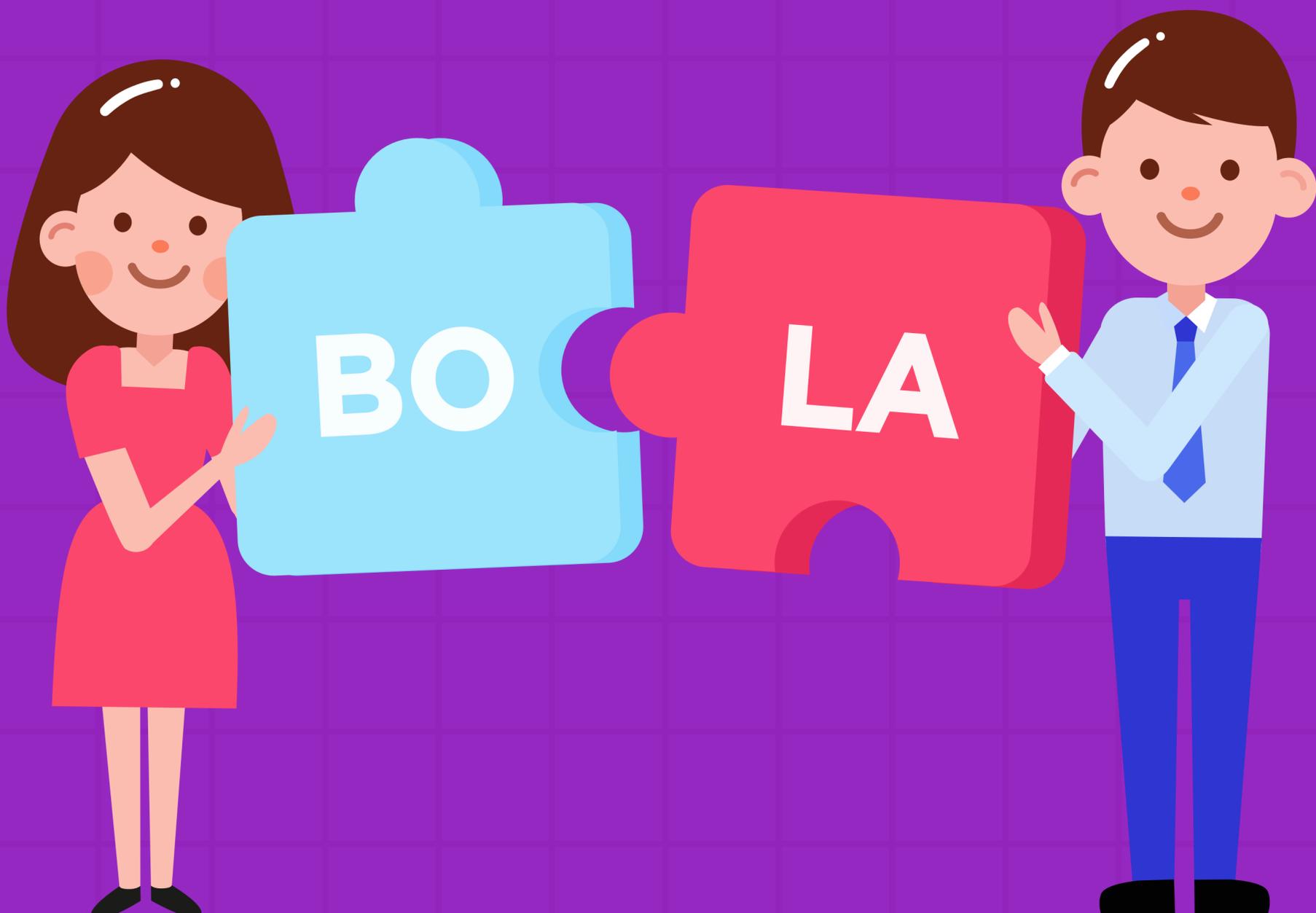
Em uma lata ou caixa com uma abertura que permita inserir a mão, insira tampas de garrafa pet com as letras pintadas. Após a confecção das tampinhas com as letras, escolha uma temática que a criança goste, como animais e cores, sorteie uma letinha, e o pequeno(a) deve falar uma palavra que se inicia com a letra sorteada e se conecte ao tema definido.



ATIVIDADES PARA AS CRIANÇAS APRENDEREM E SE DIVERTIREM NAS FÉRIAS

»» QUEBRA-CABEÇA DE SÍLABAS

Escreva sílabas de palavras que a criança já conhece em pedaços de papéis e os embaralhe. A criança deve, então, tentar completar as palavras encaixando-os.



ATIVIDADES PARA AS CRIANÇAS APRENDEREM E SE DIVERTIREM NAS FÉRIAS



ALFABETO EM OBJETOS

Peça para crianças encontrarem em sua casa, no jardim ou num parque, objetos que comecem com letras específicas. Depois, é só coletar os itens e escrever o nome de cada um num pedaço de papel, para a criança também associar a palavra à sua forma escrita.



PORTUGUÊS E PRODUÇÃO TEXTUAL Ensino Fundamental (Anos Finais)

QUE VERBO SOU EU?

Cada jogador deve receber um papel para ser colado em sua testa, não podendo olhar o que está escrito. Os demais jogadores devem, então, adivinhar o verbo a partir da elaboração de perguntas cujas respostas devem se limitar a SIM ou NÃO. Os verbos devem estar dentro de uma temática, como atividades, ambientes, brincadeiras, entre outras. Os jogadores devem fazer perguntas sobre as características dos verbos e relacionadas ao seu significado. Como “Eu estou no presente?”, “Eu sou regular?” e também “Estou relacionado a um lugar?” e “Sou uma ação de leitura?”. Quem acertar primeiro ganha.

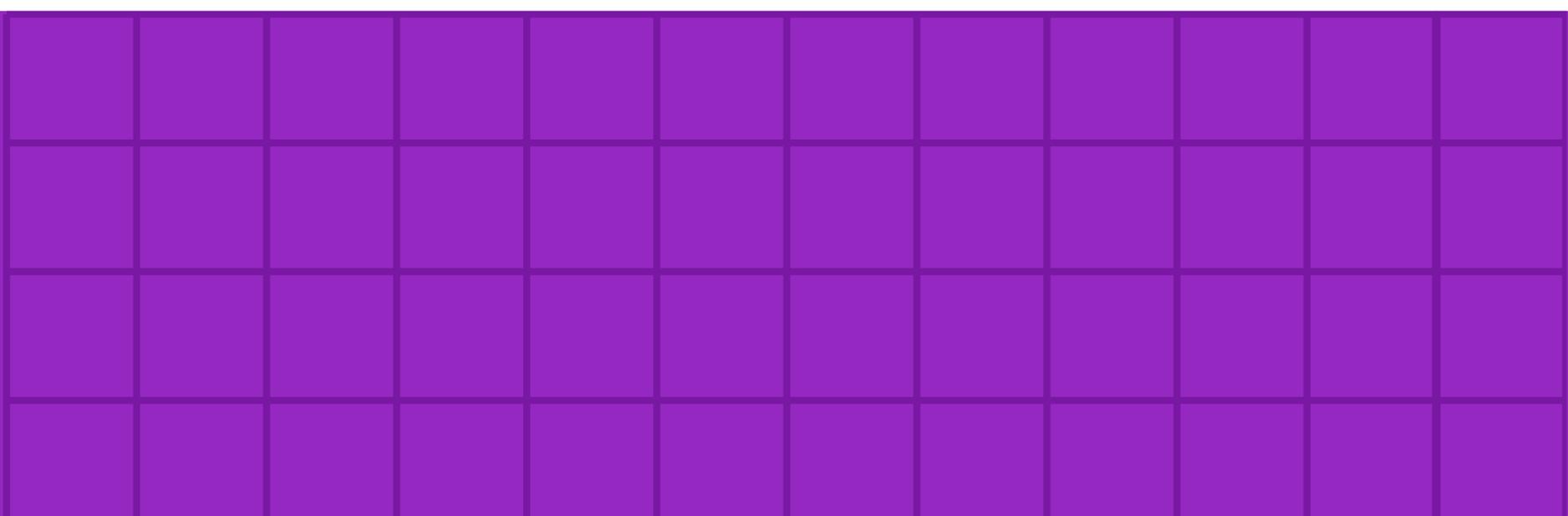


PORTUGUÊS E PRODUÇÃO TEXTUAL Ensino Fundamental (Anos Finais)



JOGO DA MEMÓRIA COM SUBSTANTIVOS PRIMITIVOS E DERIVADOS

Recorte pedaços de papéis e escreva pares de substantivos primitivos e derivados e espalhe-os sobre uma mesa, com a escrita virada para baixo. O jogador escolhe duas fichas, formando pares dos substantivos (primitivo/derivado). Se formar o par, terá chance de nova jogada, caso não consiga, deve passar a vez para o outro. Quando todos os pares forem formados, acaba o jogo e vence quem conseguir o maior número de pares.



MATEMÁTICA

Ensino Fundamental (Anos Finais)

JOGOS DE TABULEIRO MATEMÁTICOS

Atividades como “Banco Imobiliário” e “Jogo da Vida” auxiliam na prática do raciocínio e da execução de contas pelas crianças, enquanto se divertem!

MATEMÁTICA NA COZINHA

Cozinhar em família pode ser uma oportunidade para praticar conceitos matemáticos, como medidas, proporções e frações.

MATEMÁTICA

Ensino Fundamental (Anos Finais)

»»» BINGO MATEMÁTICO

Monte cartelas, distribuindo números de 1 a 50 de maneira aleatória nas cartelas, evitando repetições em uma única.

Escreva em pedaços de papéis expressões matemáticas (de resultados máximos 50) para serem sorteadas e resolvidas pelos jogadores. Os resultados correspondentes devem ser marcados nas cartela, e o jogador que completar uma linha, coluna ou diagonal primeiro ganha.

Sugestões de expressões (adaptáveis para o nível da criança):
• 5×9 • $35 - 17$ • $120 : 3$
• 3 • $(2+6)/2$

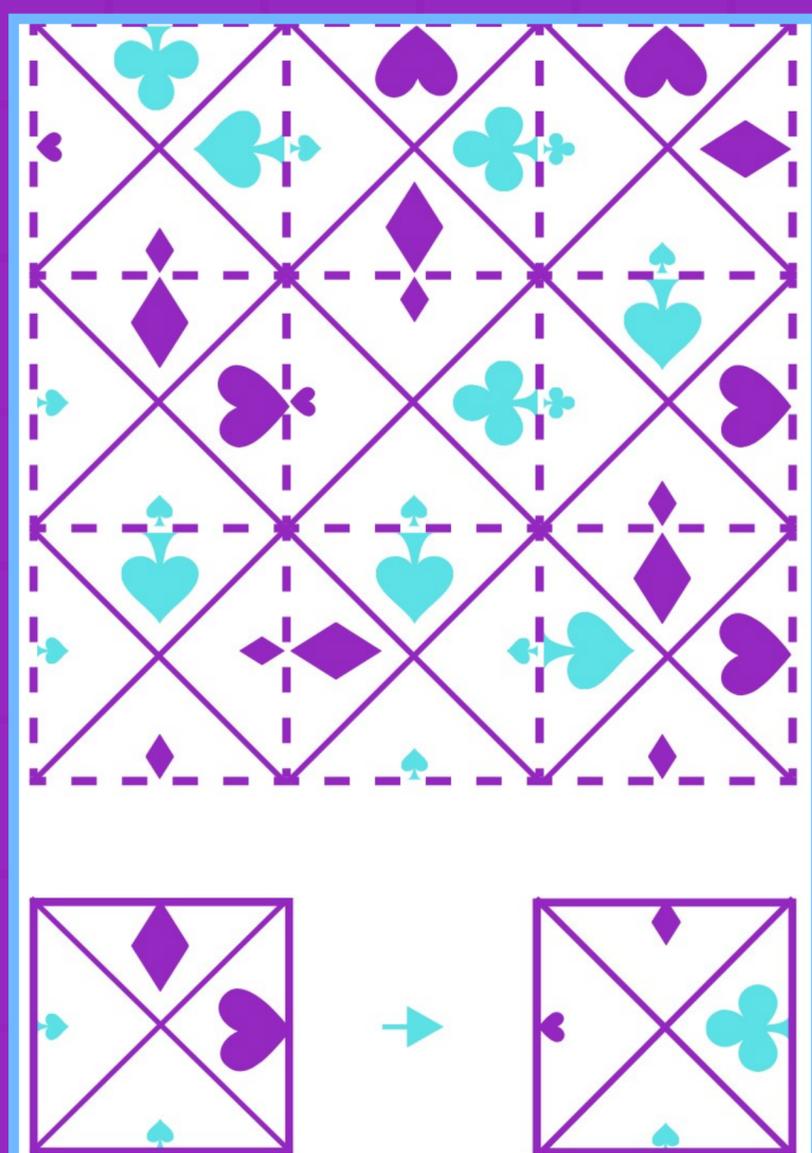
12	22	43	59	75
11	21	32	57	66
6	20	★	50	61
2	26	45	54	69
15	24	37	55	71

MATEMÁTICA

Ensino Fundamental (Anos Finais)

»»» QUEBRA-CUCA

Corte 9 pedaços quadrados de papel para fazer as peças do quebra-cabeça, como o abaixo. Embaralhe as peças, e, então, a criança deve juntá-las até montar um quadrado grande. As figuras iguais devem ficar juntas umas às outras, de forma que a maior permaneça colada à menor. Por exemplo, a figura de Copas grande deve ficar ao lado da de Copas pequena.





ATÉ A PRÓXIMA!

Simplifica

